

# FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE RUGBY

Ferraz, 16 – 4º Dcha – 28008 MADRID

Teléfonos: (34) 91 541 49 78  
(34) 91 541 49 88  
Fax: (34) 91 559 09 86



Internet: [www.ferugby.es](http://www.ferugby.es)  
E-mails: [secretaria@ferugby.es](mailto:secretaria@ferugby.es)  
[prensa@ferugby.es](mailto:prensa@ferugby.es)

## CAMPEONATO de ESPAÑA de SELECCIONES AUTONÓMICAS

### SEVENS INCLUSIVO

#### CULLERA (VALENCIA)

GRUPO A	GRUPO B
ANDALUCÍA	C. VALENCIANA
CASTILLA-LA MANCHA	CASTILLA-LA MANCHA B
C. VALENCIANA B	P. de ASTURIAS
NAVARRA B	NAVARRA

#### CAMPO de RUGBY JUAN PALOMARES

Día 1 de competición – 15 de junio 2024				
PARTIDO	HORA	GRUPO	EQUIPO	EQUIPO
1	10:00	B	CASTILLA-LA MANCHA B	P. de ASTURIAS
2	10:22	B	C. VALENCIANA	NAVARRA
3	10:44	A	CASTILLA-LA MANCHA	C. VALENCIANA B
4	11:06	A	ANDALUCÍA	NAVARRA B
5	11:28	B	PERDEDOR 1	PERDEDOR 2
6	11:50	B	GANADOR 1	GANADOR 2
7	12:12	A	PERDEDOR 3	PERDEDOR 4
8	12:34	A	GANADOR 3	GANADOR 4
9	12:56	7º - 8º	4º GRUPO A	4º GRUPO B
10	13:18	5º - 6º	3º GRUPO A	3º GRUPO B
11	13:30	3º - 4º	2º GRUPO A	2º GRUPO B
12	13:56	1º - 2º	1º GRUPO A	1º GRUPO B

## SISTEMA de COMPETICIÓN CESA SEVENS M16 INCLUSIVO

### REGLAS

#### 1. Formato del CESA Sevens M16 Inclusivo

El CESA Sevens M16 Inclusivo tendrá el siguiente formato, con una fase de grupos y una fase eliminatoria.

##### 1.1 Fase de grupos

Los ocho Equipos se dividirán en 2 grupos de 4 equipos. La conformación de los grupos se basará en la clasificación final del CESA Sevens M16 Inclusivo 2023.



(a) Calendario de los partidos de cada ronda de los grupos:

En primer lugar se jugarán los partidos de la primera ronda del Grupo B y, después, los del Grupo A. Los partidos de cada ronda se establecerán de la siguiente manera:

La primera ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- B2 v. B3
- B1 v. B4
- A2 v. A3
- A1 v. A4

La segunda ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- Perdedor (B2 v. B3) v. Perdedor (B1 v. B4)
- Ganador (B2 v. B3) v. Ganador (B1 v. B4)
- Perdedor (A2 v. A3) v. Perdedor (A1 v. A4)
- Ganador (A2 v. A3) v. Ganador (A1 v. A4)

No habrá partidos empatados, ni siquiera durante la fase de grupos. Los partidos empatados, en la fase de grupos, al igual que los partidos eliminatorios, irán a la prórroga con anotación de oro (ver sección 1.3).

(b) Clasificación al término de la fase de grupos:

Al término de la fase de grupos, los equipos de un grupo se clasifican del ganador al cuarto como ganador, subcampeón, tercero y cuarto clasificado.

## **1.2 Fase eliminatoria:**

(a) Los cuatro Equipos jugarán eliminatorias por los diferentes puestos de la Copa de Oro. Las eliminatorias serán las siguientes:

- 7º - 8º Puesto: Cuarto Grupo A v. Cuarto Grupo B
- 5º - 6º Puesto: Tercero Grupo A v. Tercero Grupo B
- 3º - 4º Puesto: Segundo Grupo A v. Segundo Grupo B
- 1º - 2º Puesto: Primero Grupo A v. Primero Grupo B

## **1.3 Duración de los partidos y resolución de los partidos eliminatorios:**

(a) La duración de todos los partidos será de siete minutos cada tiempo con un intervalo de dos minutos en el descanso.

(b) Durante la fase de grupos y la fase eliminatoria de la competición, en caso de empate al final del tiempo reglamentario, se jugará a muerte súbita (gana el primero en anotar)/prórroga hasta que se determine un ganador. Se realizará una pausa de dos (2) minutos para beber agua al final del tiempo reglamentario.

(c) La prórroga se jugará en periodos de cinco minutos. Después de cada periodo, los equipos cambiarán de lado sin intervalo. En la prórroga, el equipo que marque primero será declarado inmediatamente vencedor sin necesidad de más tiempo.



- (d) Los Delegados o Capitanes de los Equipos y el Árbitro del Partido realizarán un sorteo para determinar qué Equipo hará el saque de centro al comienzo del tiempo suplementario o elegirán el lado de campo que desee.

## **2. Número de jugadores**

Los partidos deben comenzar con siete jugadores por equipo. Un partido no podrá jugarse o continuar jugándose si uno de los Equipos tiene menos de 5 jugadores disponibles para jugar.

## **3. Árbitros**

El Comité Nacional de Árbitros (CNA) realizará las designaciones de árbitros pertinentes.

## **4. Sorteos**

El lanzamiento de la moneda para decidir quién hará el saque inicial y para elegir el campo tendrá lugar en el descanso del partido anterior, salvo en el partido inicial de cada bloque de partidos que se realizará 10 minutos antes del inicio programado de dicho partido. El árbitro dirigirá el sorteo con la presencia de un representante de cada equipo.