

CURSO INICIO TEMPORADA 2021-22 **ESCUELA NACIONAL de ÁRBITROS**

03 al 05 de SEPTIEMBRE de 2021

ÁRBITROS ASISTENTES

EQUIPO de 3



OBJETIVOS

OBJETIVOS

EQUIPO de 3

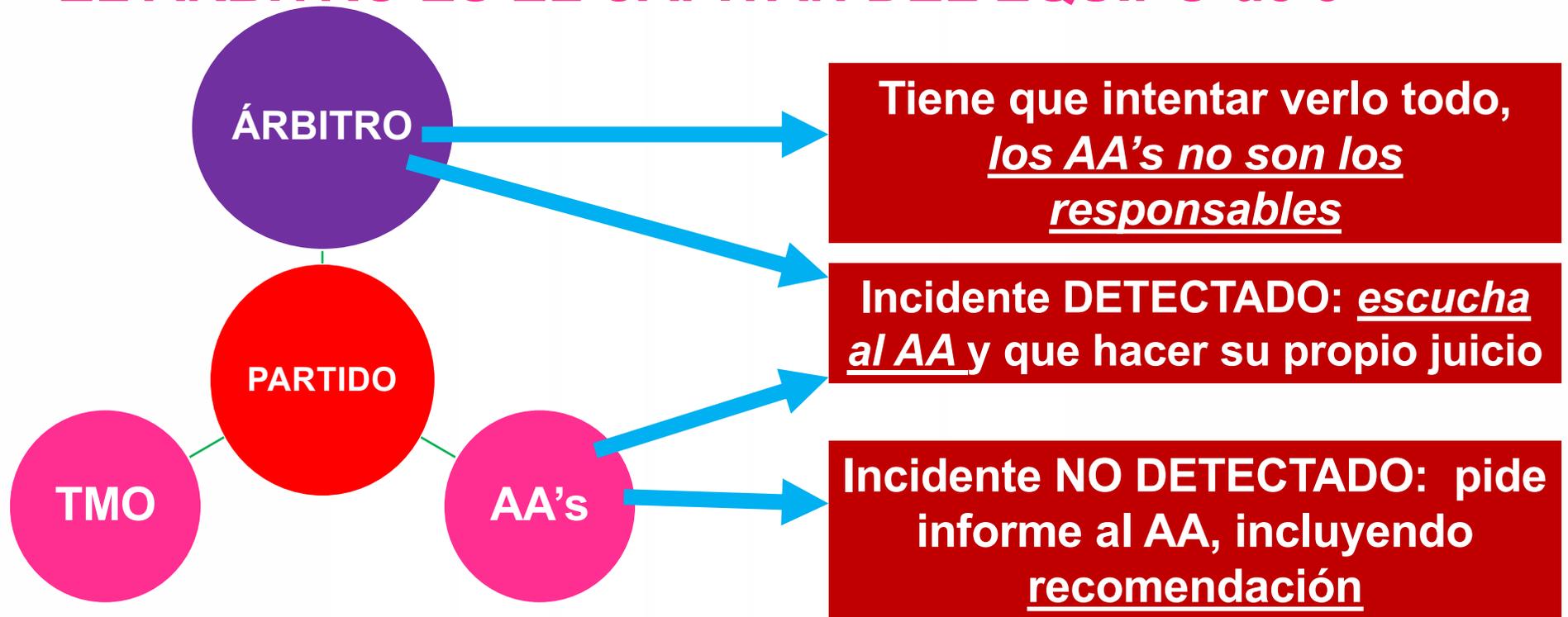
Conseguir decisiones correctas (**credibilidad**) usando el principio de “claro y obvio” y en el contexto de “materiality”.

Es necesario que el Árbitro continúe liderando.

Cumplir y mejorar el acierto en las **RESPONSABILIDADES PRINCIPALES**.

RESPONSABILIDADES

EL ÁRBITRO ES EL CAPITÁN DEL EQUIPO de 3



Todos están involucrados en el juego pero los AA's deben tener claro que ellos no son el ÁRBITRO

PROBLEMAS

¿Cuáles son los principales problemas a los que enfrentan los AA's?

1. No focalizar en las funciones principales.
2. Miedo a participar.
3. Seguir el balón y ver el partido.
4. El "Trail and Lead" debe ser mejorable.
5. Bajar la concentración cuando el juego se para.

PROBLEMAS

LA MENTALIDAD DEBE CONTINUAR CAMBIANDO



El Árbitro es pobre = El Equipo es pobre

Errores vistos por todos = Deben ser detectados

Árbitros culpando AAs

AA's diciendo: "no es mi asunto"

PROBLEMAS

EL EQUIPO de 3 DEBE:

Compartir la responsabilidad como un solo EQUIPO

Compartir el pre y el post partido

Dejar que los AA's hagan su trabajo

Dejar que el ÁRBITRO haga su trabajo

RESPONSABILIDADES

The background features a series of overlapping, wavy bands in a color gradient from dark red on the left to bright yellow on the right. The waves flow from the bottom left towards the top right, creating a sense of movement and depth. The overall effect is a vibrant, abstract design.

PRINCIPALES

Lateral & Lateral de Marca

Juego Sucio

Puntapiés a palos

SECUNDARIAS

1. Cualquier otra forma de ayuda es **SECUNDARIA** y no debe **INTERFERIR** en las responsabilidades primarias.
2. Cualquier otra participación durante el juego debe ser **clara y evidente**, con influencia en el juego (“materiality”).
3. Tendencias del juego sólo en detenciones del mismo.

SECUNDARIAS

Comunícate con el Árbitro **cuando no esté en una buena posición o tapado para tomar una decisión**, respecto a fuera de juegos, adelantados o pases adelantados.

Debes saber que estas decisiones son responsabilidad del Árbitro. Esto significa que debes esperar un instante, para ver si el Árbitro toma la decisión.

Los sistemas de comunicación **NO** son 100% fiables, por lo tanto, el Equipo de 3 no puede ser totalmente dependiente de ellos.

EJEMPLOS de TENDENCIAS

“Terceras líneas se sueltan prematuramente en la melé”.

“La defensa de los Verdes parece estar habitualmente por delante de la línea de fuera de juego”

“Los tres cuartos rojos invaden los 10 m antes de que el lateral finalice”.

Si alguno de estas situaciones tiene un efecto CRÍTICO intervén.

EJEMPLOS



 Kappa



EJEMPLOS



 Kappa





**COLOCACIÓN
&
COMUNICACIÓN**



**JUEGO SUCIO
&
INFORME**



CLIPS

EJEMPLOS



 Kappa



EJEMPLOS



 Kappa



EJEMPLOS



 Kappa



EJEMPLOS



 Kappa



EJEMPLOS



 Kappa



EJEMPLOS



ESCUELA NACIONAL de ÁRBITROS

CUALQUIER CONSULTA:

josemanuel.pardal@ferugby.es

616 602 026

 Kappa



ESCUELA NACIONAL de ÁRBITROS

¡MUCHAS GRACIAS por
VUESTRA ATENCIÓN!