

# ESCUELA NACIONAL DE ÁRBITROS

03 al 05 de SEPTIEMBRE de 2021

PAUTAS PARA UNA CORRECTA REDACCIÓN DEL  
ACTA DESDE UN PUNTO DE VISTA DISCIPLINARIO

COMITÉ NACIONAL DE DISCIPLINA DEPORTIVA



# **ESCUELA NACIONAL DE ÁRBITROS**

**AGRADECIMIENTO CNDD POR LA  
MEJORA**

**NO OLVIDAR QUE SON LA FER EN LOS  
CAMPOS DE RUGBY: MÁXIMA AUTORIDAD  
Y PRESUNCIÓN DE VERACIDAD**

# ÍNDICE

- 1) Check-list pre-partido
- 2) Nuevo modelo de acta digital
  - 1) Otros cambios normativos: alineación de jugadores
  - 1) Infracciones: correcta descripción de las acciones
  - 2) Errores comunes en la redacción de actas
  - 3) Actividad práctica
  - 4) Preguntas

# Check-list pre-partido

- Camisetas de juego: numeración (CNDD) y colores acorde con la comunicación previa a CNA
- Servicio médico: ambulancia y médico de partido
- Balón OMEGA FER
- Cronómetro y marcador
- Duchas y vestuarios
- Control zona técnica
- Facilitación de medios al árbitro

# Check-list pre-partido

## Camisetas de juego

El control del incumplimiento en la numeración de las camisetas de juego lo llevará a cabo el CNDD con la revisión de las alineaciones en el acta.

Sin embargo, corresponde al árbitro comunicar la existencia de circunstancias que justifiquen el cambio de dorsales (rotura en el calentamiento) y si algún club compitiera con una camiseta de un color distinto a la que le fue comunicada.

Punto 7. I) Circulares

# Check-list pre-partido

## Servicio médico: ambulancia y médico de partido

Controlar que tanto la ambulancia como el médico del partido están presentes previo al inicio del encuentro y que se cumple lo exigido en las circulares:

- 45 minutos antes (tiempo cortesía 30 min.): el partido no puede iniciarse sin su presencia
- Ambulancia medicalizada (en este caso, además debe haber otro médico) o ambulancia + médico
- Brazaletes y petos personal sanitario y otros
- Comprobación indumentaria (en especial elementos tipo máscaras u otros).

Punto 7.f) Circulares

# Check-list pre-partido

## Balón OMEGA FER

Una **novedad** del presente año es el modelo de balón que se utilizará para los encuentros, siendo este el modelo **OMEGA** (como hasta ahora) **FERugby** pero una nueva versión con un diseño personalizado y en exclusiva con el logo de la FER de la marca **Gilbert**.

- Disponer de 3 balones

Punto 7. s) Circulares

 Kappa

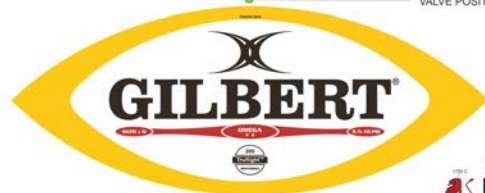


# Check-list pre-partido

## Balón OMEGA FER



VALVE POSITIVO





# Check-list pre-partido

## Cronómetro y marcador

No basta con que exista cronómetro y marcador en la instalación, obviamente ambos deben funcionar correctamente, sin importar si estos son analógicos o digitales.

Punto 7. p) Circulares

# Check-list pre-partido

## Duchas y vestuarios

Informar de la disponibilidad y buen funcionamiento de las duchas, así como de la disposición de un vestuario independiente y debidamente acondicionado con las características y condiciones de uso adecuadas.

Punto 9. b) Circulares

# Check-list prepartido

## Control zona técnica

Controlar que las zonas técnicas estén debidamente delimitadas y solo estén las personas habilitadas: aguadores, servicios médicos y delegados del equipo.

El personal sanitario de los equipos: médico y fisio, pueden andar fuera de la misma, pero solo pueden estar uno en cada banda.

Punto 7. k) y 9. d) Circulares

# Check-list pre-partido

## Facilitación de medios al árbitro

Informar de la puesta a disposición del material necesario para el cumplimiento de sus funciones: Dispositivo con conexión a internet: PC, portátil o tablet. - Navegador actualizado: Chrome, Firefox, Safari, IE - Para realizar firmas manuscritas es conveniente un dispositivo táctil como una tablet.

Punto 7. t) Circulares



# Nuevo modelo de acta digital

## Reemplazos

En el nuevo modelo de acta en PDF en la 2ª hoja aparece, además del nombre, dorsal y minuto del jugador reemplazos, el motivo, con el fin de evitar alineaciones indebidas y controlar que los equipos realizan correctamente los diferentes tipos de reemplazos permitidos y en su cantidad correspondiente.

Artículo 33 y ss. RPC

# Nuevo modelo de acta digital

## Reemplazos

EQUIPO A		REEMPLAZOS																	
NºDorsal																			
Por																			
Minuto																			
Motivo (*)																			

(\*) RT: Reemplazo Táctico; RL: Reemplazo por Lesión; RS: Reemplazo por Sangre; RC: Reemplazo por Conmoción; RPL: Reemplazo de 1ª Línea por lesión; TA o TR; RJS: Reemplazo por Juego Sucio

EQUIPO B																			
NºDorsal																			
Por																			
Minuto																			
Motivo (*)																			

Sin embargo esto no implicará que el árbitro deba consignarlo dos veces en la aplicación, pero sí que se recogerá en los dos apartados correspondientes del acta (hojas 1 y 2).

# Nuevo modelo de acta digital

## Otro personal sanitario

	<b>FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE RUGBY</b> COMPETICIÓN NACIONAL	(Hoja 2)	
ACTA del partido de Rugby celebrado en _____ Categoría _____			
el día _____ a las _____ horas en el Campo de _____			
JORNADA _____	EQUIPO A _____	EQUIPO B _____	
MÉDICO Nº de Licencia _____	FIRMA _____	MÉDICO Nº de Licencia _____	FIRMA _____
FISIOTERAPEUTA Nº de Licencia _____	FIRMA _____	FISIOTERAPEUTA A Nº de Licencia _____	FIRMA _____

Como novedad también, los equipos que tengan personal médico propio (médico de equipo y/o fisioterapeuta) además del médico del partido (puede ser el del equipo local) deberán estar en posesión de licencia y firmar, para lo cual se ha habilitado un espacio también en la 2ª hoja del acta de partido.



# Otros cambios normativos

## Alineación de jugadores con licencia provisional

Los delegados ya no pueden añadir jugadores u otros miembros del equipo que no estén previamente dados de alta por la FER en Habitualdata el mismo día del partido, con licencia provisional, puesto que para ser válidamente alineados en un partido, además de estar en posesión de la licencia, deben cumplir previamente los requisitos exigidos en la normativa para las competiciones nacionales (justificar si es o no de formación: elegibilidad, certificado médico de aptitud, etc.)

Punto 5. a) Circulares

El árbitro TAMPOCO podrá incluirlo, a petición del delegado EN OBSERVACIONES

# INFRACCIONES: CORRECTA DESCRIPCIÓN DE LAS ACCIONES

- 1) Identificación de los jugadores que intervienen (dorsales y equipos)
- 2) Descripción de la conducta infractora, teniendo en cuenta:
  - Zona del impacto y con qué parte se produce el impacto/agresión
  - Lugar de la acción, situar la acción en el terreno de juego y las circunstancias de esta: visibilidad del árbitro, jugadores en el suelo, repeler agresión, contestación a juego desleal, etc.
  - Consecuencia de la acción: atención médica, daño o lesión, sin consecuencias, sangre, etc.

Artículo 89 y ss. RPC

# ERRORES COMUNES EN LA REDACCIÓN DE ACTAS

- 1) Omisión de detalles → Ampliación de acta. **IMPORTANTE RESPONDER EN PLAZO.**
- 2) Descripción de la acción. Ej. Impacta con el puño en el costado (el costado no está contemplado en el RPC, ver zonas art. 89 RPC). **USAR LENGUAJE RPC.**
- 3) Conocimiento y distinción entre juego desleal y juego peligroso. **USAR LENGUAJE RPC.**
- 4) Trabajo del delegado ante actuaciones del público u otros asistentes (técnicos, fisios, etc.): detallar si ha cumplido con sus funciones e hizo lo posible para el buen desarrollo del encuentro y cumpliendo las exigencias del árbitro.

# **ACTIVIDAD PRÁCTICA**

# REDACCIÓN DEL ACTA



 Kappa



# REDACCIÓN DEL ACTA SITUAR LA ACCIÓN

- En el minuto 02:11 de la primera parte, a menos de un metro de la línea de ensayo del equipo blanco o local (Bulgaria, en este caso).
- En una jugada a campo abierto.

# REDACCIÓN DEL ACTA ACCIÓN INFRACTORA

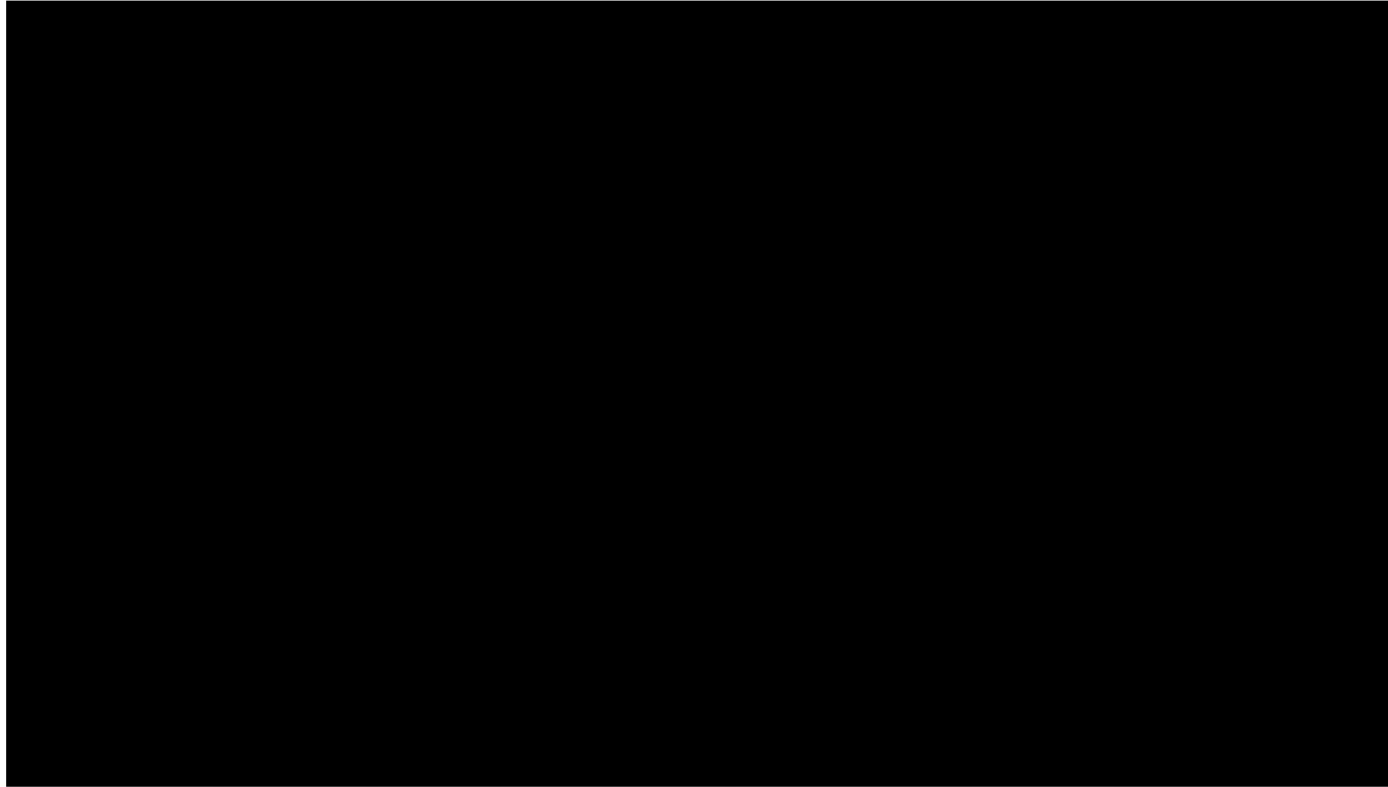
- El jugador 6 blanco (Bulgaria), portador del balón, se dirige hacia la línea de ensayo.
- El jugador 15 verde (Turquía), se dirige hacia el portador del balón a gran velocidad, impactando con el brazo en el cuello del portador del balón, estando ambos jugadores de pie.

# REDACCIÓN DEL ACTA CONSECUENCIAS DE LA ACCIÓN

- El jugador 6 blanco (Bulgaria), no resulta lesionado ni precisa de atención médica.
- El jugador 15 verde (Turquía), se acerca tras la acción a disculparse con el contrario.
- Tarjeta roja.



# REDACCIÓN DEL ACTA



# REDACCIÓN DEL ACTA SITUAR LA ACCIÓN

- En el minuto 17:22 de la primera parte, a la altura de la línea de 22 local.
- En una jugada a campo abierto.

# REDACCIÓN DEL ACTA ACCIÓN INFRACTORA

- El jugador 14 blanco (visitante), portador del balón, es placado por el jugador 22 azul (local), quien levanta del suelo al jugador visitante volteándolo en el aire, de forma que las piernas superan la línea horizontal (spear tackle).
- El portador del balón impacta en el suelo con el cuello/cabeza.
- Juego peligroso.

# REDACCIÓN DEL ACTA CONSECUENCIAS DE LA ACCIÓN

- El jugador 14 blanco (visitante), resulta lesionado y precisa atención médica, debiendo de ser retirado sin poder volver al terreno de juego (indicar si tuvo que ser retirado en ambulancia).
- La acción provoca un tumulto/pelea múltiple.
- Tarjeta roja.

# REDACCIÓN DEL ACTA



 Kappa



# REDACCIÓN DEL ACTA SITUAR LA ACCIÓN

- En el minuto 20:21 de la primera parte, a la altura de medio campo, a 5 metros de la línea de lateral.
- Tras una melé.

# REDACCIÓN DEL ACTA ACCIÓN INFRACTORA

- El jugador 6 azul (local) durante el empuje de la melé impacta con la mano en la cabeza del jugador 7 rosa (visitante), produciéndose un agarre entre ambos jugadores.
- Al desprenderse de la melé, el jugador 6 azul (local) impacta con el puño en el rostro del jugador 7 rosa (visitante), quien responde con otro golpe con el puño en el rostro del rival.
- Respuesta a juego desleal (jugador 7 rosa).

# REDACCIÓN DEL ACTA CONSECUENCIAS DE LA ACCIÓN

- El jugador 7 rosa (visitante) no resulta lesionado ni precisa de atención médica.
- El jugador 6 azul (local), sufre una hemorragia nasal (daño), debiendo de ser atendido, pero pudiendo regresar al terreno de juego.
- Tarjeta roja a ambos jugadores.



# ESCUELA NACIONAL DE ÁRBITROS

**Trabajo en equipo:  
CNA + CNDD**



**Evolución normativa = mejora rugby  
nacional**

# PREGUNTAS

**ESCUELA NACIONAL DE ÁRBITROS**

**¡MUCHAS GRACIAS POR  
VUESTRA ATENCIÓN!**

 **Kappa**

