

CURSO INICIO TEMPORADA 2021-22

ESCUELA NACIONAL de ÁRBITROS

03 al 05 de SEPTIEMBRE de 2021

REGLA 3

EL EQUIPO



REGLA 3. EL EQUIPO

DEFINICIÓN y NÚMERO

Reemplazo: Jugador que reemplaza a un compañero por una lesión o por razones tácticas.

NUMERO

4. En partidos internacionales una Federación puede nominar hasta ocho reemplazos.

5. En otros partidos el organizador del partido decidirá la cantidad de reemplazos que podrá nominarse hasta un máximo de ocho.

REGLAMENTO de JUEGO - EDICIÓN 2017

3.4 JUGADORES NOMINADOS COMO SUSTITUTOS

(d) Un equipo puede sustituir hasta tres jugadores de la primera línea (subordinado a la Ley 3.5 (b) y (c)) y hasta cinco de los otros jugadores.

ESTO NO APARECE EN LA VERSIÓN ACTUAL

NÚMERO

8. La tabla indica el número mínimo de jugadores primeras líneas por tamaño de la nómina y las obligaciones mínimas de reemplazos. Teniendo en cuenta el bienestar del jugador el organizador del partido puede modificar el número mínimo de jugadores primeras líneas de la nómina y las obligaciones mínimas de reemplazos en determinados niveles del juego.

NÚMERO

JUGADORES	NÚMERO MÍNIMO DE PRIMERAS LÍNEAS	DEBE PODER REEMPLAZAR LA PRIMERA VEZ QUE LO SOLICITE
15 o menos	3	
16, 17 o 18	4	Pilar o Talonador
19, 20, 21 o 22	5	Pilar y Talonador
23	6	nº1, nº3 y Talonador

NÚMERO - M19

JUGADORES	NÚMERO MÍNIMO DE PRIMERAS LÍNEAS	DEBE PODER REEMPLAZAR LA PRIMERA VEZ QUE LO SOLICITE
15 o menos	3	
16, 17 o 18	4	Pilar o Talonador
19, 20, o 21	5	Pilar y Talonador
22 o 23	6	nº1, nº3 y Talonador

CONCLUSIÓN

Un equipo puede **reemplazar por motivos tácticos** como máximo a tres jugadores que juegan de primera línea y como máximo a cinco jugadores que no juegan de primera línea.

El Reglamento de juego no limita los **reemplazos por motivos diferentes a los tácticos (lesión y/o expulsiones)**.

Un jugador reemplazado por lesión no puede volver al juego, bajo ninguna situación.

CONCLUSIÓN

Reemplazos que no son por motivos tácticos:

- Reemplazo por lesión.
- Reemplazo por lesión: Identifique & Retire.
- Reemplazo temporal: Herida sangrante.
- Reemplazo por tarjeta amarilla o roja de un primera línea.

CONCLUSIÓN

Reemplazos tácticos que pueden incorporarse al partido

33. Los jugadores reemplazados por razones tácticas sólo pueden retornar al partido cuando reemplacen:

- A un jugador primera línea lesionado.
- A un jugador con herida sangrante.
- A un jugador con lesión en la cabeza.
- Un jugador que ha resultado lesionado como consecuencia de juego sucio (verificado por los Árbitros del partido).
- Al jugador reemplazado en situaciones de tarjetas a un 1^a L.

SITUACIONES - EJEMPLOS

El equipo negro, a 14' para el final ya ha realizado todos los reemplazos que le permite el reglamento. De los ocho, dos son por lesión y el resto no y uno de los que hace por lesión es un primera línea. Cuando faltan 12' para finalizar el partido la n° 4 se golpea la cabeza y se encuentra desorientada, por lo que debe ser retirada del terreno de juego, ¿puede el equipo negro reemplazar a esa jugadora o debe finalizar el partido con 14 jugadoras?

SITUACIONES - EJEMPLOS

Sí. El equipo Negro puede reemplazar a la jugadora con la lesión en la cabeza.

Puede ser reemplazada bajo la Regla 3.33 (REEMPLAZOS TÁCTICOS QUE SE INCORPORAN AL PARTIDO).

En todo caso, las dos jugadoras que fueron reemplazadas por lesión no pueden ser las que reemplacen a la n° 4.

SITUACIONES - EJEMPLOS

A los 12' del inicio del partido, el entrenador del equipo Verde decide reemplazar a su n° 1 (pilar izquierdo), porque no está haciendo nada de lo que le ha pedido y mete en el partido al n° 17 (pilar izquierdo suplente). En el 16' el n° 17 es expulsado con una tarjeta roja. El equipo Verde debe meter en el campo un primera línea de los que aún tiene disponibles para que las melés sigan siendo disputadas, ¿cómo debe proceder el entrenador del equipo Verde? ¿Podría volver el n° 1 verde a jugar? ¿Bajo que circunstancias? ¿En qué momento?

SITUACIONES - EJEMPLOS

El equipo Verde, cuando se produzca la siguiente melé, debe nominar a un jugador para que abandone el campo y así poder meter a un primera línea para que no haya melés sin oposición.

El nº 1 puede ser el jugador elegido para entrar en el campo, sin la necesidad de utilizar a uno de los primeras líneas que aún no hayan participado en el partido.

SITUACIONES - EJEMPLOS

El equipo Rojo tiene 23 jugadores en el acta, seis de ellos marcados como primeras líneas (1, 2, 3, 16, 17 y 18). El 1, 2 y 3 se lesionan y son reemplazados por los respectivos especialistas suplentes. Tras ello un jugador del equipo adversario, Azules, golpea con el puño en la cara al nº 18 y lo lesiona, no pudiendo continuar en el partido. A partir de ese momento se deben jugar melés sin oposición. El jugador culpable de juego sucio es expulsado, nº 6 Azul. ¿Cómo quedarían en número de jugadores los equipos? ¿Puede el equipo rojo reemplazar al nº 18 aunque la melés sean sin oposición o debe quedarse con 14 jugadores? ¿Debe el equipo azul reducir a 13 el número de jugadores por ser responsables de que haya melés sin oposición?

SITUACIONES - EJEMPLOS

El equipo Rojo con 15 jugadores y el equipo azul con 13 jugadores. El nº 6 se marcharía por tarjeta roja y deberían designar otro jugador que abandonaría el campo por provocar melés sin oposición. En ningún caso el jugador elegido puede ser uno de los tres que están jugando de primeras líneas. El jugador que abandona el campo puede actuar como reemplazo.

Sí, el equipo Rojo puede reemplazar al nº 18.

SITUACIONES - EJEMPLOS

El equipo rojo tiene 23 jugadores de los cuales seis están marcados como primeras líneas (1, 2, 3, 16, 17 y 18). El 1, 2 y 3 se lesionan y son reemplazados por los respectivos especialistas suplentes. Tras ello el 18 rojo es expulsado por juego sucio. El equipo rojo por provocar melés sin oposición debe sacar a otro jugador del campo y las melés serán de ocho jugadores ¿puede el equipo rojo sacar a uno de los dos primeras líneas que le quedan en el campo, el 16 o el 17?

SITUACIONES - EJEMPLOS

No. Deberá sacar a cualquier otro jugador que no sea ninguno de los dos que están jugando de primeras líneas.

Cualquier jugador de primera línea disponible debe usarse para jugar en la primera línea, incluso en situaciones de melés sin oposición.

ESCUELA NACIONAL de ÁRBITROS

CUALQUIER CONSULTA:

josemanuel.pardal@ferugby.es

616 602 026

 Kappa



ESCUELA NACIONAL de ÁRBITROS

¡MUCHAS GRACIAS por
VUESTRA ATENCIÓN!